

BIM Specialist Architettura

Programma

1. Introduzione ad Autodesk Revit – durata 3 ore e 27

- 1.1 Logica degli oggetti digitali - le famiglie
- 1.2 Categorie di famiglie - sistema, caricabili e locali
- 1.3 Gestione di catalogo delle famiglie in Revit
- 1.4 Parametrizzazione delle famiglie in Revit
- 1.5 Strategia per i parametri e interfaccia di autodesk Revit
- 1.6 Operazioni principali presenti nei comandi di avvio
- 1.7 Materiale di supporto (App di Revit e guida in linea) e avvio del lavoro in Revit
- 1.8 Posizione delle finestre di lavoro e navigazione generale
- 1.9 File di esempio e tipologie di librerie in Revit
- 1.10 Formati di file, configurazioni di export e opzioni del software
- 1.11 Personalizzazione dello spazio di lavoro e backup di salvataggio
- 1.12 Spiegazione delle schede di lavoro con strumenti di modellazione
- 1.13 Strumenti di accesso rapido e prime operazioni con funzionamento delle quote
- 1.14 Le opzioni della vista: scala, livello di dettaglio, ombre e modalità di visibilità
- 1.15 Piano di taglio, opzioni di visibilità e prime operazioni di filtro

2. Browser, viste, livelli e griglie – durata 3 ore e 7 minuti

- 2.1 Browser di progetto
- 2.2 Livelli e tipologia di vincolo per gli oggetti digitali (host ed elementi hostati)
- 2.3 Nomenclatura livelli e viste
- 2.4 Tipologie di vista in Revit - parte 1
- 2.5 Tipologie di vista in Revit - parte 2
- 2.6 Tipologie di vista in Revit - parte 3
- 2.7 Tipologie di vista in Revit - parte 4

2.8 Funzionamento delle quantità dell'abaco

2.9 I livelli - parte 1

2.10 I livelli - parte 2

2.11 I livelli - parte 3

2.12 Le griglie - parte 1

2.13 Le griglie - parte 2

3. Principali comandi di modifica e l'oggetto Muri – 3 ore e 23 minuti

3.1 Browser delle famiglie - categorie e tipi

3.2 I muri - parte 1

3.3 I muri - parte 2

3.4 Quote e comandi principali di modifica - parte 1

3.5 Quote e comandi principali di modifica - parte 2

3.6 Quote e comandi principali di modifica - parte 3

3.7 Le matrici

3.8 Comandi "Appunti" - copia, incolla, incolla allineati

3.9 Stratigrafie e funzioni sui Muri - parte 1

3.10 Stratigrafie e funzioni sui Muri - parte 2

3.11 Ripiegature sui Muri

3.12 Creazione dei muri - vincoli, linea di ubicazione, etc.

3.13 Modalità di creazione per gli oggetti Muri

3.14 Modalità di creazione per gli oggetti Muri - i vuoti

4. Creazione di facciate continue, porte, finestre e pavimenti – 3 ore e 9 minuti

4.1 Le facciate continue - parte 1

4.2 Le facciate continue - parte 2

4.3 Le facciate continue - parte 3

4.4 Le facciate continue - parte 4

4.5 Le facciate continue - parte 5

4.6 Muri sovrapposti

4.7 Le porte e finestre

- 4.8 Le porte e la creazione di modelli locali
- 4.9 Le porte di vuoto e i pilastri architettonici
- 4.10 Stratigrafie per pilastri architettonici e avvio della modellazione di pavimenti
- 4.11 Gestione dei pavimenti: profilo, vuoto, copia su livelli
- 4.12 Gestione dei pavimenti e loro sovrapposizione (gestione materiali e finiture)
- 4.13 Gestione dei pavimenti: stratigrafia e modifica elementi secondari
- 4.14 Gestione dei pavimenti per topografia esterna

5. Gestione viste, creazione controsoffitti e tetti – 3 ore e 23 minuti

- 5.1 Viste personalizzate
- 5.2 Viste 3D, animazioni e sezioni
- 5.3 Viste di dettaglio
- 5.4 Viste e loro duplicazione - viste di abaco
- 5.5 Viste di prospetto
- 5.6 I controsoffitti - parte 1
- 5.7 I controsoffitti - parte 2
- 5.8 I controsoffitti - parte 3
- 5.9 I tetti - parte 1
- 5.10 I tetti - parte 2
- 5.11 I tetti - parte 3
- 5.12 I tetti - parte 4
- 5.13 I tetti - parte 5
- 5.14 Tetto intradosso, fascia e grondaia
- 5.15 Tetto su profilo

6. Rampe, scale, ringhiere e locali – 2 ore e 49 minuti

- 6.1 Le rampe - parte 1
- 6.2 Le rampe - parte 2
- 6.3 Le rampe - parte 3
- 6.4 Le scale - parte 1
- 6.5 Le scale - parte 2
- 6.6 Le scale - parte 3 e ringhiere - parte 1

- 6.7 Ringhiere - parte 2
- 6.8 Comandi testo, linea e gruppo modello
- 6.9 Operazioni di modifica
- 6.10 Locali - parte 1
- 6.11 Locali - parte 2
- 6.12 Locali - parte 3

7. Topografia, masse e coordinate – 3 ore

- 7.1 Topografia - parte 1
- 7.2 Topografia - parte 2
- 7.3 Le masse - parte 1
- 7.4 Le masse - parte 2
- 7.5 Le masse - parte 3
- 7.6 Coordinate: modelli singoli e federati - parte 1
- 7.7 Coordinate: modelli singoli e federati - parte 2
- 7.8 Coordinate: modelli singoli e federati - parte 3
- 7.9 Coordinate: modelli singoli e federati - parte 4
- 7.10 Coordinate: modelli singoli e federati - parte 5
- 7.11 Coordinate: modelli singoli e federati - parte 6
- 7.12 Coordinate: modelli singoli e federati - parte 7

8. Nord reale e di progetto, note chiave, parametri di progetto e globali – 2 ore

- 8.1 Nord reale e nord di progetto - parte 1
- 8.2 Nord reale e nord di progetto - parte 2
- 8.3 Note chiave
- 8.4 Note chiave e note materiale
- 8.5 Parametri progetto - parte 1
- 8.6 Parametri progetto - parte 2
- 8.7 Parametri progetto - parte 3
- 8.8 Parametri globali

9. Gestione informativa con file linkati - modelli 3D e file CAD 2D – 1 ora e 26 minuti

- 9.1 Gestione informativa con i file linkati - parte 1

- 9.2 Gestione informativa con i file linkati - parte 2
- 9.3 Gestione informativa con i file linkati - parte 3
- 9.4 Gestione informativa con i file linkati - parte 4
- 9.5 Gestione informativa con i file linkati - utilizzo dei file CAD
- 9.6 Caricamento di file esterni CAD

10. Preparazione del template modello utilizzando file CAD, raster e nuvole di punti – 1 ora e 45 minuti

- 10.1 Operazioni su file esterni CAD
- 10.2 Avvio delle operazioni di modellazione su base di file CAD
- 10.3 Preparazione del template per la modellazione 3D su base di file CAD - parte 1
- 10.4 Preparazione del template per la modellazione 3D su base di file CAD - parte 2
- 10.5 Preparazione del template per la modellazione 3D su base di file CAD - parte 3
- 10.6 Avvio delle operazioni di modellazione su base di file raster
- 10.7 Avvio delle operazioni di modellazione su base di file nuvole di punti

11. Creazione di oggetti digitali e modello BIM (esercizio casa a Patio) – 2 ore e 45 minuti

- 11.1 Caricamento di oggetti digitali esterni
- 11.2 Creazione di un oggetto digitale rfa con un oggetto 3D esterno - parte 1
- 11.3 Creazione di un oggetto digitale rfa con un oggetto 3D esterno - parte 2
- 11.4 Creazione di vista di legenda dedicata all'oggetto digitale 3D
- 11.5 Integrazione informativa tramite viste di legenda
- 11.6 Operazioni di avvio della modellazione 3D di una casa a patio - parte 1
- 11.7 Operazioni di avvio della modellazione 3D di una casa a patio - parte 2
- 11.8 Operazioni di avvio della modellazione 3D di una casa a patio - parte 3
- 11.9 Operazioni di avvio della modellazione 3D di una casa a patio - parte 4
- 11.10 Operazioni di avvio della modellazione 3D di una casa a patio - parte 5
- 11.11 Operazioni di avvio della modellazione 3D di una casa a patio - parte 6
- 11.12 Operazioni di avvio della modellazione 3D di una casa a patio - parte 7

12. Operazioni avanzate di modellazione (esercizio casa a Patio) – 2 ore e 17 minuti

- 12.1 Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 1
- 12.2 Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 2
- 12.3 Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 3

12.4 Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 4

12.5 Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 5

12.6 Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 6

12.7 Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 7

12.8 Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 8

12.9 Gestione elaborati della casa a patio - parte 1

12.10 Gestione elaborati della casa a patio - parte 2

13. Revit avanzato: Creazione di oggetto digitale basato su pavimento – 2 ore

13.1 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 1

13.2 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 2

13.3 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 3

13.4 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 4

13.5 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 5

13.6 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 6

13.7 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 7

13.8 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 8

14.1 Revit avanzato: Creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto – 2 ore

14.1 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 1

14.2 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 2

14.3 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 3

14.4 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 4

14.5 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 5

14.6 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 6

14.7 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 7

14.8 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 8

14.9 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 9

15. Revit avanzato: Creazione di oggetto digitale basato su muro – 2 ore

15.1 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 1

-
- 15.2 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 2
 - 15.3 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 3
 - 15.4 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 4
 - 15.5 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 5
 - 15.6 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 6
 - 15.7 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 7
 - 15.8 Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 8

16. Revit avanzato: Famiglia di cartiglio personalizzata – 1 ora e 37 minuti

- 16.1 Introduzione al cartiglio
- 16.2 Parametrizzazione dimensionale del cartiglio - parte 1
- 16.3 Parametrizzazione dimensionale del cartiglio - parte 2
- 16.4 Testolino cartiglio
- 16.5 Gestione informativa cartiglio - parte 1
- 16.6 Gestione informativa cartiglio - parte 2
- 16.7 Gestione informativa cartiglio - parte 3
- 16.8 Gestione informativa cartiglio - parte 4

DOCENTI
Endriol Doko

DURATA CORSO
40 ore