



**TALIA CORSI**  
FORMAZIONE PROFESSIONALE CONTINUA

Revit 2016

# Revit 2016



Il Corso Revit 2016 con progettazione BIM si rivolge a ingegneri, architetti, geometri e periti industriali ed è valido ai fini del conseguimento dei crediti formativi professionali.

**DURATA:** 15 ore

**MODALITÀ:** e-learning

## **DOCENTI**

Riccardo Rubini (Architetto)

Andrea Zattini (Architetto)

Giuseppe Dotto (Studente di architettura)

**A CURA DI:** p-learning

## **RICONOSCIMENTO DEI CREDITI FORMATIVI**

Il corso fornisce al professionista le competenze per una migliore gestione del progetto architettonico. Guida il corsista all'analisi delle singole componenti costitutive, dalle famiglie alla modellazione di base e avanzata, sviluppando il necessario livello di dettaglio a seconda degli elaborati di cui necessita per rappresentare le proprie idee progettuali. Il corso Revit 2016 introduce all'ambiente BIM, illustrando le caratteristiche delle famiglie attraverso le quali provvedere alle esigenze progettuali e mostrando la versatilità del software nell'ambiente CAD.

## **OBIETTIVI PROFESSIONALI**

Il Corso Revit 2016 con progettazione BIM rende il professionista operativo fornendogli le competenze per la conoscenza e la gestione delle principali funzionalità e comandi di Revit.

Con l'acquisizione delle competenze relative a questo strumento di progettazione e di Building Information Modeling (BIM) il professionista sarà in grado di creare un modello 3D per la miglior pianificazione, progettazione, costruzione e gestione del progetto.

## **OBIETTIVI FORMATIVI**

Il corso si rivolge ad architetti e professionisti che vogliono sviluppare competenze sull'utilizzo di un software BIM, interessati in un'unica soluzione ad affrontare le diverse fasi di un progetto architettonico.

Il percorso formativo agevola in modo naturale l'interfaccia con altri programmi Autodesk come AUTOCAD e 3Dstudio o altri software BIM e permette di raggiungere un'elevata qualità nella rappresentazione del progetto.

Il corso prevede esercitazioni pratiche che consentono l'applicazione di quanto affrontato a livello teorico e facilitano una maggiore padronanza nell'uso del programma.

# PROGRAMMA

## 1. INTRODUZIONE

---

1.1 Introduzione

## 2. PRIMO APPROCCIO AL SOFTWARE

---

2.1 Schermata iniziale

2.2 Confidenza con finestra progetto

2.3 Navigazione nelle viste

## 3. INIZIARE UN PROGETTO

---

3.1 Template

3.2 Gestione del progetto

3.3 Livelli

3.4 Prospetti e sezioni

3.5 Griglie, pilastri architettonici e strutturali

## 4. INFORMAZIONI DI BASE

---

4.1 Proprietà degli elementi

4.3 Proprietà e modifica di oggetti da libreria

4.4 Snap, quote e vincoli

4.5 Ricerca in rete di componenti

## 5. LINKS, IMPORTAZIONI E VOLUMETRIE

---

5.1 Link Cad e Revit

5.2 Topografie

5.3 Gruppi

5.2 Dettagli

5.4 Link Revit

5.5 Allineamenti e rotazioni - parte 1

5.6 Allineamenti e rotazioni - parte 2

## 6. DISEGNO E COMPONENTI DI MODELLAZIONE

---

6.1 Muri - parte 1

6.2 Muri - parte 2

6.3 Porte e finestre - parte 1

6.4 Porte e finestre - parte 2

6.5 Pavimenti - parte 1

6.6 Pavimenti - parte 2

- 6.7 Tetti - parte 1
- 6.8 Tetti - parte 2
- 6.9 Tetti - parte 3
- 6.10 Sistema di travi - parte 1
- 6.11 Sistema di travi - parte 2
- 6.12 Controsoffitti
- 6.13 Aperture
- 6.14 Distribuzione verticale - parte 1
- 6.15 Distribuzione verticale - parte 2

## 7. MURI COMPLESSI

- 7.1 Muri di base
- 7.2 Muri sovrapposti
- 7.3 Facciate continue
- 7.4 Griglie e montanti
- 7.5 Linee di modello
- 7.6 Estrusioni muro

## 8. GRAFICA E VISIBILITÀ

- 8.1 Stile oggetti
- 8.2 Grafica e stili di visualizzazione - parte 1
- 8.3 Grafica e stili di visualizzazione - parte 2
- 8.4 Funzione "nascosto"
- 8.5 Intervallo di visualizzazione e sottostante
- 8.6 Sezioni e visualizzazione in 3d

## 9. ANNOTAZIONI

- 9.1 Quote - parte 1
- 9.2 Quote - parte 2
- 9.3 Dettaglio
- 9.4 Testi
- 9.5 Simboli e dettagli - parte 1
- 9.6 Simboli e dettagli - parte 2

## 10. VANI

- 10.1 Applicazioni Locali
- 10.2 Delimitazioni dei Locali
- 10.3 Grafica visualizzazione dei vani

## 11. ABACHI

---

11.1 Etichette - parte 1

11.2 Etichette - parte 2

11.3 Abachi

11.4 Legende

## 12. FAMIGLIE E MODELLAZIONE

---

12.1 Differenza di tipologie

12.2 Piani di inserimento

12.3 Parametri e solidi - parte 1

12.4 Parametri e solidi - parte 2

12.5 Vuoti

12.6 Relazioni miste

12.7 Famiglie nidificate

12.8 Dettaglio finale - parte 1

12.9 Dettaglio finale - parte 2

12.10 Introduzione modello generico adattativo

## 13. Masse e modellazione avanzata

---

13.1 Creazione volumi - parte 1

13.2 Creazione volumi - parte 2

13.3 Creazione volumi - parte 3

13.4 Modifica elemento forma

13.5 Pavimenti muri e tetti da superficie - parte 1

13.6 Pavimenti muri e tetti da superficie - parte 2

13.7 Dividi Superfici - parte 1

13.8 Dividi Superfici - parte 2

13.9 Pannelli Complessi - parte 1

13.10 Pannelli Complessi - parte 2

13.11 Pannelli Complessi - parte 3

## 14. Tavole

---

14.1 Creazione di foglio e cartiglio

14.2 Inserimento viste e griglia di guida - parte 1

14.3 Inserimento viste e griglia di guida - parte 2

14.4 Stampa

14.5 Esportazione