

TALIA CORSI
FORMAZIONE PROFESSIONALE CONTINUA

Coding
150 Ore

Coding 150 Ore



DURATA: 150 ore

MODALITÀ: e-learning

Il corso sul Coding da noi proposto nasce con l'intento di favorire e potenziare l'innovazione didattica e comunicazionale attraverso l'uso delle tecnologie informatiche.

Coding è un percorso che certifica le competenze, di livello intermedio, nell'utilizzare linguaggi di programmazione a scopo didattico, quali Twine, Kojo, HTML, CSS e Javascript.

Il coding a scuola non deve essere considerato una disciplina di insegnamento o una materia a sé stante, ma è un metodo didattico adatto a discipline sia scientifiche che umanistiche.

È basato principalmente sul problem solving e ha l'obiettivo di stimolare lo sviluppo del cosiddetto pensiero computazionale.

OBIETTIVI FORMATIVI

Il corso si propone di supportare gli insegnanti a comprendere come il continuo evolversi delle tecnologie implichi nuovi scenari all'interno dei processi formativi e di insegnamento e quanto il Coding possa rappresentare un innovativo strumento di comunicazione che favorisca e faciliti l'apprendimento e l'acquisizione di conoscenze, competenze ed abilità.

Il corso sfrutta le potenzialità della formazione e-learning consentendo a ciascun corsista di creare un proprio percorso di studio scegliendo tra diversi livelli di approfondimento ed impegno, fino al conseguimento del titolo. Inoltre le prove intermodulari proposte, quali test, quesiti e relazioni, fanno parte dell'autovalutazione del corsista e nel contempo diventano elemento indicativo della effettiva frequenza online del corso.

OBIETTIVI PROFESSIONALI

Il corso si propone di far acquisire le competenze necessarie a:

- Definire il valore del coding come metodo didattico all'interno di discipline curricolari, descrivendo il modello pedagogico che sottende la sua applicazione in aula
- Realizzare pagine web in HTML collegate tra loro; applicare le proprietà stilistiche con CSS e rendere interattiva e dinamica una pagina web con Javascript
- Utilizzare le tecniche di base della programmazione classica, definendo un programma e le istruzioni, distinguendo le diverse strutture di controllo
- Conoscere i linguaggi di programmazione Twine, Kojo, HTML, CSS e Javascript e diversi esempi di applicazione in diverse materie curricolari
- Definire procedure e funzioni, applicando variabili e strutture dati, conoscendo gli algoritmi e la loro rappresentazione grafica
- Realizzare una storia interattiva con Twine e le variabili
- Creare applicazioni geometrico-matematiche con Kojo

DESTINATARI

Il corso è rivolto a docenti di ogni ordine e grado, ed in generale a tutti coloro interessati ad approfondire le tematiche trattate nel corso.